

ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΕΩΣ

Ο μετατροπέας (demultiplexer) MODEL DM 6 που κατασκευάζει και παρουσιάζει η ATEL LIGHTS λειτουργεί αυτόνομα ή συνδεδεμένο με κονσόλα DMX 512 . Περιέχει 6 κανάλια ρύθμισης 1 – 10 V και 0 – 10 V .

Το display δείχνει το ποσοστό φωτισμού των καναλιών και τις λειτουργίες του μετατροπέα ..

Η σύνδεση εξόδου γίνεται με κλέμες . Για να συνδεθεί με την κονσόλα χρησιμοποιούνται XLR φικς τρίπινο και κλέμες στο πίσω μέρος .

Με τα button up –down βρίσκεται την διεύθυνση (data) κάθε καναλιού και το led data ανάβει .

Πατώντας ταυτόχρονα τα button + , - , βρίσκεστε σε κατάσταση manual και τα τρία display , το πρώτο δείχνει το νούμερο του καναλιού και τα δύο επόμενα το ποσοστό φωτισμού του . Ανεβαίνοντας πατώντας το button + φτάνετε στη θέση 7 όπου όλα τα κανάλια γίνονται master.

Στη θέση 8 ενεργοποιείτε το χρόνο ανόδου – καθόδου των βημάτων (cue) από 1sec - 99 sec . Στη θέση 9 βάζετε το χρόνο παραμονής κάθε βήματος από 1 sec – 2,5 min . Στη θέση 10 τοποθετείτε dimmer στον μετατροπέα με τα button up –down . Στη θέση 11 ενεργοποιούνται τα 4 προγράμματα (cue) . Με τα button up-down βρίσκετε ένα από τα 4 προγράμματα (cue) . Το πρώτο display δείχνει C , το δεύτερο το νούμερο του cue (1,2,3,4) και το τρίτο το βήμα (step) του cue . Κατά τη διάρκεια των εργασιών σας το display C αναβοσβήνει .

Μετά το τέλος χρόνου το cue επαναλαμβάνεται συνεχώς . Όταν μεταβάλλεται σε cue τα τρία πρώτα κανάλια , μεταβάλλονται με τον ίδιο τρόπο και τα επόμενα τρία . πχ. 1-4 ,2-5, 3-6

Για να παγώσετε ένα cue , πατάτε το button + , το πρώτο display σας γράφει F που αναβοσβήνει και ο χρόνος παγώνει . Για να επανέλθετε στην προηγούμενη θέση πατάτε το button + .

Αν τελειώνοντας τις εργασίες σας θέλετε ο μετατροπέας να επανέλθει στην αρχική του κατάσταση πατάτε ταυτόχρονα τα button + - .

Όταν ο μετατροπέας συνδεθεί με κονσόλα μπορεί να μετατρέψει τα 6 κανάλια του σε 1 κανάλι , 3 κανάλια ή να παραμείνει με τα 6 κανάλια . Για να γίνει αυτό πρέπει να κλείσετε τον μετατροπέα . Πατώντας το button (-) ανοίγετε τον μετατροπέα , πατάτε τα button up – down και ορίζετε πόσα κανάλια θέλετε 1, 3, 6 . Τελειώνετε πατώντας το button (+)

Σημείωση Μετά από διακοπή ρεύματος ο μετατροπέας επανέρχεται στη τελευταία του θέση . Όταν το display γράφει error , υπάρχει πρόβλημα σύνδεσης του μετατροπέα με την κονσόλα .

ΠΙΝΑΚΑΣ ΒΗΜΑΤΩΝ CUE

1ο CUE 3 STEPS

- 1 - R
- 2 - G
- 3 - B

3ο CUE 6 STEPS

- 1 - R
- 2 - G
- 3 - B
- 4 - BG
- 5 - BR
- 6 - GR

2ο CUE 4 STEPS

- 1 - R
- 2 - G
- 3 - B
- 4 - G

4ο CUE 7 STEPS

- 1- R
- 2 - G
- 3 - B
- 4 - BG
- 5 - BR
- 6 - GR
- 7 - RGB